

**Règlement du tournoi de foot du 12 septembre 2014**  
**Animation des Jeunes de la Région d'Angerville**

**Article 1**

L'AJRA organise le vendredi 12 Septembre 2014 un tournoi de foot nocturne de 19h30 à 00h00.

L'engagement sera de 1 euro par joueur uniquement sur inscription à l'avance. Toute équipe forfait après inscription ne sera pas remboursée.

**Article 2**

Le tournoi est ouvert à tous les Angervillois âgés de plus de 15 ans.

Les matchs se dérouleront sur des terrains en herbe, en demi terrain de type benjamin à 9.

Tout transfert, échange de joueur d'une équipe à une autre est interdit. L'équipe fautive sera disqualifiée d'office. Nous autorisons seulement les gardiens à officier dans plusieurs équipes et uniquement en tant que gardien.

**Article 3**

Nous demandons aux équipes d'être présentes une heure avant le 1er match et de se présenter à la table de marque dès leurs arrivées, pour retirer leur tableau de poule et horaire de match.

**Article 4**

Les équipes sont composées de :

- 1 gardien de but
- 6 joueurs de champ
- 2 remplaçants

Seuls les joueurs figurant sur la liste jointe aux organisateurs pourront prendre part au tournoi. Le remplacement d'un joueur pourra se faire à tout moment du match.

Les joueurs mineurs devront avoir rempli une feuille d'autorisation parentale lors de l'inscription afin de pouvoir jouer.

**Article 5**

A l'appel de leur nom, les équipes doivent se tenir prêtes derrière l'un des buts du terrain sur lequel elles doivent jouer.

Dès la fin des rencontres précédentes, elles doivent se positionner sur le terrain.

## **Article 6**

Les rencontres sont dirigées par des arbitres bénévoles.

La table de marque donne le coup d'envoi, signale la fin du temps réglementaire mais laisse l'arbitre à sa propre appréciation pour le coup de sifflet final suivant les arrêts de jeu...

## **Article 7**

Les règles du jeu sont celles du football à 11, sauf :

- Suppression du hors-jeu.
- Une ligne, située à 13 mètres de la ligne de but délimite la zone dans laquelle le gardien peut saisir le ballon à la main.
- Toute faute grave, laissée à l'appréciation de l'arbitre, dans cette surface des 13 mètres sera sanctionnée par un penalty.
- Le gardien doit dégager à la main, sauf après une sortie de but (ballon au sol).
- Tous les coups francs seront directs. Aucun coup franc contre le camp défendant ne pourra être donné à l'intérieur de la surface des 13 mètres, dans ce cas, le ballon sera placé sur la ligne des 13 mètres et à l'endroit le plus proche de la faute.
- Sur coup franc, tout joueur adverse devra se trouver à 6 mètres au moins du ballon.
- Sur remise en jeu consécutive à une sortie de but, tout joueur adverse devra se trouver en dehors de la zone des 13 mètres.
- Touche à la main.
- Les équipes feront un tirage au sort avec l'arbitre pour définir le côté du terrain où elles joueront le match (changement à la pause pour les finales).
- Les règles de football concernant la passe au gardien sont appliquées.

## **Article 8**

### **1ère partie du tournoi :**

Les équipes sont réparties aléatoirement en groupes de 5. Chaque équipe rencontre les 4 équipes de son groupe sous forme de championnat. Le classement s'effectue comme suit :

3 points par match gagné,

1 point par match nul

0 point par match perdu.

En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées comme suit :

1) de la meilleure différence de buts

2) de la meilleure attaque

3) de la meilleur défense

4) du plus grand nombre de match gagné.

En cas d'égalité, une séance de tir au but sur 3 tirs. S'il y a égalité, la série continue jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur, un tir par un tir.

Les 4 premiers de chaque groupe sont qualifiés pour les quarts de finale et les 5<sup>ème</sup> de chaque poule disputeront un match de classement.

### **2ème partie du tournoi :**

Cette phase se déroulera sous forme d'élimination directe.

Les quatre gagnants des quarts de finale disputeront les demi-finales puis les finales.

Les quatre perdants disputeront des demi-finales perdantes puis des matchs de classement

Pour les éliminations directes, en cas d'égalité, une séance de tir au but sur 3 tirs. S'il y a égalité, la série continue jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur, un tir par un tir.

### **Article 9**

Les matchs de poules et de classements se joueront en 1 x 8 minutes.

Les quarts et demi-finales en 1 x 10 minutes.

La petite finale en 1 x 12 finale en 2 x 8 minutes.

### **Article 10**

Les arbitres désigneront une équipe pour son esprit sportif qui sera récompensée par un trophée.

### **Article 11**

Les lots et coupes sont à retirer à la table de marque, dès l'élimination de votre équipe à partir des éliminations directes.

La remise des trophées pour les finalistes et le troisième se fera à l'issue de la finale. Les lots seront répartis entre les 3 premières équipes, plus celle désignée comme fair-play.

### **Article 12**

Prenez garde aux affaires personnelles de vos joueurs.

L'association décline toutes responsabilités en cas de vol, incidents ou d'accidents au cours de ce tournoi.

Chaque représentant d'équipe est responsable de la bonne tenue, du respect et de la discipline de sa délégation en toute circonstance.

Barbecue sauvage interdit pour raison de sécurité.

**Restauration et buvette seront assurées sur place.**

***L'AJRA décline toutes responsabilités en ce qui concerne les accidents corporels, matériels ainsi que les risques de vol, dégradations, ... pouvant survenir aux joueurs du fait de leur participation au tournoi.***